



Pierlugi Rubino
Intel R/D Product Development Engineer

Attualmente lavoro come Product Development Engineer per Intel Ireland nel team MPE Sort. Lavorare allo sviluppo del Programma di Test per CPU/Memorie, specializzato nella riduzione dei tempi di test. Sviluppare competenze in Machine Learning, AI e Data Science. Ho svolto il mio dottorato di ricerca presso la School of Electronic and Electrical engineering dell'Università di Leeds. Il mio istituto si chiama Pollard Institute ed è conosciuto come THz Group. Ho lavorato lavorando con i laser a cascata quantica THz (QCL). Principalmente realizzo QCL e poi li applico per scopi di imaging (campo lontano e campo vicino). Il master in scienza e tecnologia dei materiali di Tor Vergata mi ha dato molte cose. Il mio background è stato fondamentale per i miei studi di dottorato, soprattutto perché trascorro molto tempo in camera bianca per elaborare e fabbricare laser ma anche qualsiasi tipo di campione. Dal grafene ai classici semiconduttori, la scienza dei materiali mi ha fornito tutte le conoscenze di base per capire qual è la materia fino ai suoi livelli elettronici/ottici. Ad esempio, il confinamento quantistico è il concetto base per capire come funziona un laser a cascata quantistica e devo ringraziare la laurea in scienze dei materiali per aver dato questa importante nozione. Consiglierei sicuramente questi studi ai giovani studenti. La scienza dei materiali consente agli studenti di avere una mente aperta in termini di conoscenza. Ad esempio, la capacità di comprendere una reazione chimica, nel processo di attacco, così come il funzionamento generale di un sistema a semiconduttore, in termini di stati elettronici/ottici, è una caratteristica fondamentale che dovrebbe avere tutta la nuova generazione di scienziati dei materiali. Il corso di studi permette una conoscenza a 360 gradi.